

[Accueil](#) > [Savoirs](#) > [Conférences](#) > [Evénements À Grenoble](#)

Jeux vidéo et apprentissages

le 13 mars 2017

A 20h 00

Informatique et numérique, Formation

Dans le cadre de la Semaine du Cerveau

Conférence de Sylviane Valdois, directrice de recherche CNRS au Laboratoire de Psychologie et NeuroCognition de Grenoble, et Irène Altarelli, post-doctorante au Bavelier Lab à l'Université de Genève.

Les jeux vidéo prennent désormais une place majeure dans la vie des enfants, des adolescents et même des adultes. Bien qu'ils soient communément considérés comme abrutissants, les jeux vidéo d'action se sont révélés jouer un rôle positif dans l'amélioration de certaines performances cognitives et dans l'apprentissage ou la rééducation, de la lecture notamment. Alors, quels sont précisément les bénéfices des jeux vidéo ? Quels sont les jeux vidéo les plus efficaces dans l'apprentissage et dans l'amélioration des performances cognitives ? Comment peut-on les utiliser dans la rééducation de certains troubles ou déficits cognitifs ?

► **En savoir plus**



Infos pratiques

Lieu

CRDP Canopée

11 avenue du Général Champon

Site

Grenoble - Centre ville

Mise à jour le 23 février 2017

Conférences par thématique

[Mathématiques](#)

[Sciences de la vie et Santé](#)

[Informatique et numérique](#)

[Arts et Lettres](#)

[Physique](#)

[Sciences de l'Univers](#)

[Sciences de la Société](#)

[Chimie](#)

[Ingénierie et Production](#)

[Sciences de l'Homme](#)

[Sciences de l'environnement](#)

Evénements passés

[archives 2017](#)

[archives 2016](#)

[archives 2015](#)

[archives 2014](#)

[archives 2013](#)